

Regulamin gry terenowej "Matematyka wokół nas"

1. Projekt "Matematyka wokół nas" jest grą terenową o charakterze popularnonaukowym, upowszechniającą wiedzę z zakresu matematyki oraz historii regionu.
2. Organizatorem gry jest Szkoła Podstawowa nr 6 w Kościerzynie. Projekt został dofinansowany przez fundację mBanku.
3. Gra terenowa odbywa się na terenie miasta Kościerzyna.
4. Gra odbywa się w dniu 11 grudnia od godz. 10:00.
5. Udział w grze jest bezpłatny.
6. Gra odbędzie się niezależnie od warunków pogodowych.
7. Zasady gry:
 - a. Na terenie miasta Kościerzyna ukryto dziesięć punktów z zadaniami do wykonania.
 - b. Celem graczy jest odnalezienie wszystkich dziesięciu punktów z zadaniami posiłkując się wskazówkami otrzymanymi od uczniów (wolontariuszy) prowadzących grę, którzy rozdadzą uczestnikom zadania do wykonania.
 - c. Uczestnikami są uczniowie klas IV-VI SP 6 wraz z rodzicem (uczeń + jeden rodzic/opiekun).
 - d. Uczestnicy gry poruszają się pieszo.
 - e. Wygrywa ten uczestnik, który w najkrótszym czasie zdobędzie najwięcej punktów.
 - f. Prawidłowo wykonane zadanie zostanie nagrodzone punktami, które zapiszą prowadzący grę.
 - g. Wszelkie wątpliwości i protesty w związku z przebiegiem gry powinny być zgłaszane do Organizatora niezwłocznie i nie później niż do 10 minut po zajściu zdarzenia.
 - h. Uczestnicy gry muszą posiadać własny notes i przybory do pisania.
8. Opiekunowie ponoszą odpowiedzialność za ewentualne szkody wyrządzone przez dzieci w trakcie gry innym uczestnikom Gry terenowej, ich mieniu oraz mieniu organizatora.
9. Organizator nie bierze odpowiedzialności za szkody i urazy powstałe w trakcie realizowania gry.
10. Gracze zobowiązani są do:
 - a. korzystania z narzędzi udostępnionych na czas gry w sposób odpowiedzialny i zgodny z ich przeznaczeniem;
 - b. zachowania uczciwości i zasad fair play w stosunku do innych graczy.
11. Decyzje komisji oceniającej karty odpowiedzi są nieodwołalne.
12. Informacje o zasadach gry i regulaminie można uzyskać na stronie internetowej szkoły.