

Regulamin Gry Miejskiej

§ 1. Organizator

1. Organizatorem Gry Miejskiej połączonej z XVII Pruchnickimi Harcami na Orientację jest Centrum Kultury Sportu i Turystyki w Pruchniku oraz Stowarzyszenie Miłośników Ziemi Pruchnickiej.
2. Do zadań Organizatora należy przygotowanie punktów QR kodów, zawierających zadania do wykonania na terenie miasta Pruchnika oraz wszystkich innych czynności zmierzających do prawidłowego przebiegu Gry Miejskiej.

§ 2. Zasady Gry

1. Gra odbędzie się **13 czerwca 2021** roku w Pruchniku w godz. **12.00-14.15**.
2. Cele Gry:
 - a) przybliżenie uczestnikom historii i tradycji miasta Pruchnika oraz zwiedzanie najciekawszych miejsc i zabytków,
 - b) zainspirowanie dzieci i rodziców do aktywnego spędzania czasu wolnego oraz wspólnego poznawania miejscowości i najbliższej okolicy,
 - c) wykorzystanie istniejącej infrastruktury turystycznej do promocji prozdrowotnych form wypoczynku i rekreacji, przy jednoczesnym zdobywaniu wiedzy i ciekawych doświadczeń.
3. Udział w Grze jest bezpłatny.
4. Zadaniem uczestników Gry jest przemieszczanie się pomiędzy poszczególnymi punktami zawierającymi zadania do wykonania na terenie miasta Pruchnika.

Uczestnik wykonując zadania, ma możliwość poruszania się:

- **indywidualnie** (z zastrzeżeniem, że jest pod opieką rodzica lub opiekuna prawnego)
- **w grupie zorganizowanej** (znajdując się pod opieką pracownika CKSiT w Pruchniku)

Zadanie polega na rozwiązaniu krzyżówki. Hasła do krzyżówki trzeba będzie odgadnąć na każdym punkcie Gry.

5. Bez względu na sposób poruszania się uczestnika (indywidualnie czy w grupie) zadania wykonuje on samodzielnie.
6. Po trasie Gry uczestnicy poruszają się pieszo pod opieką swojego opiekuna. (Nie można korzystać z samochodów, skuterów, rowerów i innych pojazdów).
7. Każdy uczestnik powinien zabrać ze sobą urządzenie mobilne z dostępem do internetu i zainstalowaną aplikacją umożliwiającą odczyt QR kodów.

8. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego. Uczestnik, który nie dostosuje się do tego wymogu zostanie automatycznie wykluczony z dalszej gry.
9. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim, w związku z czym uczestnicy są zobowiązani do zachowania szczególnej ostrożności.
10. Uczestnicy przystępując do Gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność prawnocywilną na cały czas trwania Gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie prawni.
11. W przypadku naruszenia postanowień niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play bądź utrudniania Gry innym uczestnikom, Organizator ma prawo wykluczyć zespół bądź członka grupy w dowolnym momencie Gry. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.
12. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.

§ 3. Uczestnicy Gry i Zgłoszenia

1. Gra miejska połączona z Harcami na orientację ma charakter otwarty.
2. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest rejestracja uczestnika.
3. Rejestracji można dokonać:
 - **elektrycznie** do dnia **11.06.2021 r.** - wypełniając **Formularz Zgłoszeniowy, akceptując Regulamin gry i niezbędne Oświadczenia**

Poniżej link do Formularza Zgłoszeniowego:

(link do formularza <https://forms.gle/LFQzo1HB74FHaWbbA>),

 - **osobiście** w dniu imprezy w Biurze zawodów,
4. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w Grze tylko pod warunkiem spełnienia wyżej wymienionych formalności.
5. Każda z osób biorących udział w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.
6. Poprzez rejestrację i udział w Grze uczestnik wyraża zgodę na:
 - a) udział w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;
 - b) przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestników w zakresie niezbędnym do przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 roku Dz. U. 2014 poz. 1182);

c) opublikowanie przez Organizatora na stronach internetowych, portalach społecznościowych oraz w informacjach medialnych wizerunku uczestnika oraz, w uzasadnionym przypadku, jego imienia i nazwiska.

7. W trakcie Gry członkowie poszczególnych grup nie mogą się rozdzielać. Liczba członków Zespołu będzie weryfikowana w poszczególnych Punktach. W razie niezgodności Zespół będzie mógł przystąpić do realizacji danego zdania dopiero wtedy, kiedy wszyscy jego członkowie znajdą się w Punkcie.

8. Liczba osób w grupie jest ograniczona (**max 15 uczestników**) plus opiekun grupy.

9. Liczba grup: 3 po maksymalnie 15 uczestników = 45 osób

§ 4. Podsumowanie Gry

1. Podsumowanie i nagrodzenie uczestników nastąpi na targowisku w Pruchniku w dniu **13.06.2021.** ok. godz. **14.15.** Każdy z uczestników otrzyma pamiątkowy gadżet.

2. Zespoły lub osoby, które do godziny **14:15** nie dotrą do punktu finałowego, nie będą brane pod uwagę w przyznawaniu pamiątkowych gadżetów.

§ 5. Postanowienia końcowe

1. Regulamin Gry znajduje się na stronie internetowej Organizatorów.

2. Rejestracja uczestnika jest jednoznaczna z akceptacją postanowień niniejszego Regulaminu.

3. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.

4. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn (np.: z przyczyn złych warunków atmosferycznych).

5. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie.

6. Dane kontaktowe Organizatora:

Centrum Kultury Sportu i Turystyki w Pruchniku

ul. Ks. B. Markiewicza 20,

37-560 Pruchnik

tel. 16 6288065

e-mail: ckpruchnik@gmail.com